



N° DE SÉANCE	
CATÉGORIE	
DATE	

PHASE DE JEU	
PRINCIPE DE JEU	
MOYENS ASSOCIÉS	



déplacement

conduite

passe / tir

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

ORGANISATION

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

ORGANISATION

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

ORGANISATION

OBJECTIF

BUT(S)

CONSIGNES

CRITÈRES DE RÉUSSITE

COMPORTEMENTS ATTENDUS

VARIABLES

TRANSITIONS

SURFACE

DURÉE

SÉQUENCE

EFFECTIF

ORGANISATION